**Trong chế độ quản lí bộ nhớ phân đoạn kết hợp phân trang, SCB gồm các thành phần nào (theo đúng thứ tự):**

Dấu hiệu nạp PCB, địa chỉ nạp PCB, độ dài PCB.

Dấu hiệu nạp PCB, độ dài PCB, địa chỉ nạp PCB.

Địa chỉ nạp PCB, độ dài PCB, dấu hiệu nạp PCB.

Độ dài PCB, địa chỉ nạp PCB, dấu hiệu nạp PCB.

Question 2

**Khi một tiến trình được tạo ra mà bộ nhớ chưa đủ chỗ nó sẽ được chèn vào danh sách:**

Danh sách chờ (Waiting list)

Danh sách tác vụ(Job list)

Không có danh sách nào cả.

Danh sách sẵn sàng(Ready list)

Question 3

**Đâu là mô tả thích hợp về nhiệm vụ quản lý tiến trình (process management) của hệ điều hành**

Tạo và hủy process

Đồng bộ hóa và giao tiếp giữa các process

Các đáp án trên đều đúng

Tạm dừng và thực thi tiếp process

Question 4

**Hệ điều hành nào dưới đây không phải là hệ điều hành đa chương**

LINUX

Fedora

Ubuntu

Windows XP

Question 5

**Hệ điều hành quản lý bộ nhớ chính gồm**

Ghi nhận trạng thái của bộ nhớ chính

Tất cả đều đúng

Cấp phát và thu hồi vùng nhớ

Quyết định tiến trình nào được nạp vào bộ nhớ và bảo vệ bộ nhớ

Question 6

**Phát biểu nào sau đây không chính xác?**

Tiến trình là một chương trình đang ở trong bộ nhớ.

Tiến trình tự quyết định thời điểm cần dừng hoạt động đang xử lí để phục vụ tiến trình khác.

Tiến trình là một chương trình đang xử lí, sở hữu một không gian địa chỉ, một con trỏ lệnh, một tập các thanh ghi và stack

Các tiến trình có thể liên lạc với nhau không thông qua cơ chế IPC (Interprocess communication) được cung cấp bởi hệ điều hành

Question 7

**Một tiến trình thông thường có mấy trạng thái?**

3 trạng thái

4 trạng thái

6 trạng thái

5 trạng thái

Question 8

**Hệ điều hành phải có một số tính chất cơ bản sau:**

Tin cậy, An toàn, Bảo vệ, Hiệu quả

Bảo vệ, Tổng quát, Ổn định, Tin cậy

Ổn định, Hiệu quả, Kế thừa, Tổng quát

An toàn, Thuận tiện, Tối ưu, Kế thừa

Question 9

**Hãy xác định đặc điểm đúng với hệ điều hành đa nhiệm:**

Quản lý tiến trình theo thời gian thực

Quản lý tiến trình phân tán

Quản lý tiến trình theo chia sẻ thời gian

Quản lý tiến trình theo lô

Question 10

Không cần input bổ sung

Mọi tiến trình đều kết thúc được

Thời gian chờ trung bình nhỏ

Đơn giản

Question 11

**Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ phân vùng cố định sử dụng phương pháp nào để quản lý bộ nhớ tự do:**

Danh sách các vùng bộ nhớ tự do

Danh sách các vùng bộ nhớ đã cấp phát

Bản đồ bitmap

Cả 3 đều sai

Question 12

**Vê nguyên tắc, Hệ điều hành có quan hệ với các ngôn ngữ:**

Ngôn ngữ thực hiện, ngôn ngữ vận hành, Ngôn ngữ máy

Ngôn ngữ thuật toán, Ngôn ngữ vận hành, Ngôn ngữ thục hiện

Ngôn ngữ máy, Ngôn ngữ thực hiện, Ngôn ngữ thuật toán

Ngôn ngữ giao tiếp, Ngôn ngữ thực hiện, Ngôn ngữ máy

Question 13

**Đặc điểm nào không phải là của cấu trúc chương trình tuyến tính:**

Không dùng chung module.

Lưu động cao.

Thời gian thực hiện tối thiểu.

Không tốn bộ nhớ khi thực hiện.

Question 14

**Trong chế độ kết hợp phân đoạn và phân trang của quản lý bộ nhớ vật lý**

Chống hiện tượng phân đoạn ngoài

Chương trình có cấu trúc phân tràng

Hạn chế việc thiếu bộ nhớ

Bộ nhớ vật lý có cấu trúc phân đoạn

Question 15

**Thông tin về tiến trình được lưu trữ trong**…

Bộ đệm tra tìm dịch TLB

Khối điều khiển tiến trình

Khối điều khiển chương trình

Ngăn xếp

Question 16

**Một tiến trình là:**

Bất kỳ một chương trình tuần tự nào

Một chương trình đang thực hiện

Bất kỳ cái gì mà ngăn chặn bế tắc (deadlock)

Một chương trình tương tranh

Question 17

**Một trong những đặc điểm của hệ điều hành đơn chương là?**

Tác vụ được thực thi một cách tuần tự và chỉ có một tác vụ được lưu trong bộ nhớ

Tác vụ được thực hiện luân phiên và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm

Tác vụ được thực hiện luân phiên với thời gian đáp ứng nhỏ (1s) và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm.

Là hệ thống có hai hay nhiều CPU cùng chia sẻ bộ nhớ

Question 18

**Trong chế độ kết hợp phân đoạn và phân trang của quản lý bộ nhớ vật lý**

Mỗi phần tử của PCB sẽ quản lý 1 SCB tương ứng

Mỗi phần tử của SCB sẽ quản lý 1 PCB tương ứng

Modul được tổ chức theo chế độ phân đoạn

Bộ nhớ được chia thành 2 phần (chứa SCB và PCB)

Question 19

**Khối mô tả tiến trình là vùng nhớ lưu trữ các thông tin về:**

Select one:

Vùng bộ nhớ chứa giá trị của các thanh ghi mà tiến trình đang sử dụng

Vùng bộ nhớ chứa dữ liệu của chương trình đang thực hiện

Vùng bộ nhớ chứa chương trình đang thực hiện

Vùng bộ nhớ chứa thông tin trao đổi giữa các tiến trình

Question 20

**Hệ điều hành không thực hiện công việc chính nào dưới đây?**

Giám sát đăng nhập hệ thống

Hỗ trợ thực hiện các chương trình

Phân phối tài nguyên cho chương trình người dùng

Giải các bài toán trên máy tính

Question 21

**Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Running?**

Tiến trình chưa đủ tài nguyên

Tiến trình đang chạy

Cả 3 đều đúng

Tiến trình chưa thực hiện nên không thể bị blocked

Question 22

**Một trong những đặc điểm của hệ điều hành đơn chương là?**

Là hệ thống chỉ có một CPU

Là hệ thống mà chỉ có một tác vụ được lưu trữ trong bộ nhớ tại thời điểm mà tác vụ được thực thi

Là hệ thống mà nhiều tác vụ có thể được nạp đồng thời vào bộ nhớ chính

Là hệ thống mà các tác vụ được thực thi một cách tuần tự

Question 23

**Trong chế độ phân chương tĩnh của quản lý bộ nhớ vật lý**

Hệ thống điều khiển không bị sao chép đi nơi khác

Đơn giản, dễ bảo vệ

Tồn tại một danh sách quản lý bộ nhớ tự do chung

Không có hiện tượng phân đoạn ngoài

Question 24

**Nguyên tắc cục bộ tham chiếu giải thích cho việc sử dụng**

Cache

Bộ nhớ chính

Ngắt

Bộ nhớ ảo

Question 25

**Trong một trạng thái bị chặn (blocked)**

Tiến trình đang chạy được tìm thấy

Không phương án nào ở trên

Các tiến trình chờ I/O được tìm thấy

Các tiến trình đang chờ bộ xử lý được tìm thấy

Question 26

**Trong quản lý bộ nhớ vật lý theo kỹ thuật phân đoạn, cách khắc phục hiện tượng phân mảnh bộ nhớ là**

Thực hiện dịch chuyển vị trí các chương trình về phía cuối bộ nhớ

Chuyển một số modul của các chương trình ra bộ nhớ ngoài

Tuỳ thuộc vào tình trạng cụ thể của bộ nhớ

Loại bớt các chương trình không cần thiết

Question 27

**Nguyên tắc giao tiếp với hệ thống bằng thực đơn giúp:**

Dễ dàng thay đổi các chức năng của hệ thống dữ liệu

Hệ thống mang tính tự đào tạo

Tất cả đều đúng

Dễ dàng tìm kiếm thông tin

Question 28

**Hệ điều hành được coi là:**

Phần mềm hệ thống

Phần mềm tiện ích

Phần mềm được cài đặt trên máy tính

Phần mềm ứng dụng

Question 29

**Trong hệ điều hành đa nhiệm, các tiến trình thực hiện trao đổi thông tin với nhau thông qua cơ chế**

Trao đổi trực tiếp với nhau

Trao đổi thông qua tiến trình thứ 3

Trao đổi thông qua các thông điệp

Trao đổi thông qua hộp thư

Question 30

**Trong các hệ điều hành có cấu trúc phân lớp, tập hợp các lời gọi hệ thống được tạo ra bởi**

Lớp giao tiếp với người sử dụng

Lớp ứng dụng

Lớp phần cứng

Lớp nhân hệ thống

**Bộ nhớ lưu trữ là khái niệm mô tả**

Select one:

Ram, thanh ghi, cache

Bộ nhớ ảo, đĩa từ, đĩa quang

Các loại đĩa từ, đĩa quang, thẻ nhớ

Ram, CPU, các thiết bị nhập/ xuất

**Khi thiết bị ngoại vi thực hiện thao tác vào ra hoàn tất**

Thiết bị ngoại vi thong báo cho vi xử lý bằng tín hiệu ngắt

Thiết bị ngoại vi thông báo kết quả cho vi xử lý càng sớm càng tốt

Vi xử lý tạm dừng công việc của mình để phân tích kết quả trả về

Tất cả đều đúng

**Trên hệ điều hành Windows, những tên tệp tin nào dưới đây không hợp lệ**

KhongSai.Dung.Sai.KhongBiet

TenTepGomKytu&KyTuDacBiet

~TAILieU.DoC

+Vanban

**Thời gian nào trong các thời gian sau đây là thời gian quan trọng trong khi truy nhập dữ liệu trên đĩa**

Thời gian truyền dữ liệu

Thời gian chờ

Thời gian tìm kiếm

Thời gian quay

**Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ theo phân chương động, phát biểu nào sau đây là đúng**

Sử dụng danh sách quản lý bộ nhớ tự do chung

Sử dụng danh sách quản lý bộ nhớ tự do riêng

Bộ nhớ vật lý được áp dụng theo có chế hoàn chuyển (Swapping)

Bộ nhớ vật lý có cấu trúc phân trang

**Trong chế độ phân đoạn của quản lý bộ nhớ vật lý**

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (d,a,l)

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (s,a)

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (p,a)

Địa chỉ truy cập ô nhớ được biểu diễn dưới dạng (s,d)

**Có bao nhiêu thao tác tiến trình?**

3

4

1

2

**Trong chế độ phân chương động của quản lý bộ nhớ vật lý**

Tồn tại công cụ bên trong bộ nhớ để có thể phân chia lại hệ thống

Các modul không phải lưu trữ nhiều lần

Tồn tại một danh sách quản lý bộ nhớ tự do chung

Đơn giản, dễ bảo vệ

**Một trong những đặc điểm của hệ điều hành đơn chương là?**

Tác vụ được thực hiện luân phiên với thời gian đáp ứng nhỏ (1s) và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm.

Là hệ thống có hai hay nhiều CPU cùng chia sẻ bộ nhớ

Tác vụ được thực hiện luân phiên và nhiều tác vụ được lưu trong bộ nhớ tại một thời điểm

Tác vụ được thực thi một cách tuần tự và chỉ có một tác vụ được lưu trong bộ nhớ

**Việc chuyển điều khiển của CPU từ một tiến trình sang một tiến trình khác đòi hỏi lưu trạng thái của tiến trình cũ và nạp trạng thái tiến trình mới được gọi là**

Không phương án nào ở trên

Chia sẻ thời gian

Chuyển ngữ cảnh (context switching)

Chặn tiến trình (Process blocking)

**Hệ điều hành phải có một số tính chất cơ bản sau**:

Tin cậy, An toàn, Bảo vệ, Hiệu quả

Bảo vệ, Tổng quát, Ổn định, Tin cậy

Ổn định, Hiệu quả, Kế thừa, Tổng quát

An toàn, Thuận tiện, Tối ưu, Kế thừa

**Tất cả các thủ tục được lưu trên đĩa, nó chỉ được nạp vào bộ nhớ khi được gọi, cách nạp thủ tục như vậy được gọi là**

Liên kết động (dynamic linking)

Nạp động (dynamic loading)

Nạp tĩnh (static loading)

Overlays

**Hệ điều hành quản lý bộ nhớ chính gồm**

Tất cả đều đúng

Ghi nhận trạng thái của bộ nhớ chính

Cấp phát và thu hồi vùng nhớ

Quyết định tiến trình nào được nạp vào bộ nhớ và bảo vệ bộ nhớ

**Để đảm bảo tính chất thuận tiện, Hệ điều hành cần phải:**

Thích nghi với những sự thay đổi có thể có trong tương lai

Đảm bảo chương trình và dữ liệu không bị xóa hoặc thay đổi ngoài ý muốn

Kế thừa các phiên bản trước

Có nhiều mức hiệu quả, tùy thuộc vào kinh nghiệm và kiến thức người dùng

**Đặc điểm nào sau đây không phải là đặc điểm của hệ điều hành đơn chương?**

Là hệ thống mà chỉ có một tác vụ được lưu trữ trong bộ nhớ tại thời điểm mà tác vụ được thực thi

Là hệ thống mà nhiều tác vụ có thể được nạp đồng thời vào bộ nhớ chính

Là hệ thống chỉ có một CPU

Là hệ thống mà các tác vụ được thực thi một cách tuần tự

**Khối mô tả tiến trình là vùng nhớ lưu trữ các thông tin về:**

Vùng bộ nhớ chứa giá trị của các thanh ghi mà tiến trình đang sử dụng

Vùng bộ nhớ chứa chương trình đang thực hiện

Vùng bộ nhớ chứa dữ liệu của chương trình đang thực hiện

Vùng bộ nhớ chứa thông tin trao đổi giữa các tiến trình

**Trong quản lý tiến trình của hệ điều hành, PCB là viết tắt của**

Processs Communication Block

Program Control Block

Process Control Block

Không phương án nào.

**Trong chế độ phân trang, để đọc/ghi dữ liệu cần mấy lần truy nhập?**

3

1

2

4

**Nguyên tắc giao tiếp với hệ thống bằng thực đơn giúp:**

Dễ dàng thay đổi các chức năng của hệ thống dữ liệu

Tất cả đều đúng

Hệ thống mang tính tự đào tạo

Dễ dàng tìm kiếm thông tin

**Trong kỹ thuật quản lý bộ nhớ phân vùng cố định sử dụng phương pháp nào để quản lý bộ nhớ tự do:**

Bản đồ bitmap

Danh sách các vùng bộ nhớ đã cấp phát

Danh sách các vùng bộ nhớ tự do

Cả 3 đều sai

**Các công cụ điều độ, quản lý tiến trình của hệ điều hành thực hiện chức năng:**

Tạo cơ chế thông tin liên lạc giữa các tiến trình

Tất cả đều đúng

Tạo cơ chế đồng bộ hóa giữa các tiến trình

Tạo lập, hủy bỏ tiến trình, tạm dừng, tái kích hoạt tiến trình

**Hành động nào Hệ điều hành sẽ thực thi một tiến trình mới sinh ra**

Phân phối CPU ngay cho tiến trình

Tạo ngay khối mô tả tiến trình (PCB) để quản lý

Đưa tiến trình vào trạng thái thực hiện

Phân phối ngay các tài nguyên mà tiến trình yêu cầu

**Thông tin chứa trong Bảng phân trang là dùng để:**

Lưu số trang hợp lệ của tiến trình đã được cấp phát trước đó.

Lưu số trang của tiến trình đang hoạt động trong bộ nhớ chính.

Cho biết thông tin các tiến trình có bao nhiêu trang.

Lưu thông tin vị trí nạp các trang của tiến trình trong bộ nhớ chính.

**Trong hệ điều hành nào, thời gian đáp ứng là cực kỳ quan trọng**

Hệ điều hành đa nhiệm

Hệ điều hành thời gian thực

Hệ điều hành xử lý theo lô (batch)

Hệ điều hành online

**Cơ chế quản lý bộ nhớ vật lý theo kiểu phân trang yêu cầu**

Không gian địa chỉ ảo độc lập với bộ nhớ vật lý

Cho phép không gian địa chỉ ảo là bộ số của kích thước bộ nhớ vật lý

Cho phép phát hiện bế tắc (deadlock) trong các cơ chế phân trang

Chỉ có trong Windows NT

**Khi phát hiện tắc nghẽn, hệ thống cần**

Phục hồi trạng thái của tiến trình trước thời điểm bị tắc nghẽn

Đưa tiến trình tắc nghẽn về về trạng thái ngắt

Thu hồi tất cả tài nguyên của tiến trình ở tình trạng tắc nghẽn

Đình chỉ hoạt động của các tiến trình liên quan về trạng thái ngắt

**Trong điều độ tiến trình, điều kiện nào không phát sinh tắc nghẽn**

Có hệ thống phân phối tài nguyên Găng

Chờ đợi vô hạn khi chưa được vào đoạn Găng

Thiếu tài nguyên Găng

Có sự chờ đợi vòng

**Bảng phân vùng đĩa chứa thông tin về**

Danh mục hệ thống file trên đĩa

Các phân vùng vật lý đĩa

Vị trí của thư mục gốc đĩa logic

Các phân vùng logic đĩa

**Cơ chế quản lý bộ nhớ vật lý nào sau đây chịu ảnh hưởng của việc phân mảnh bộ nhớ ngoài**

Phân đoạn

Phân trang theo yêu cầu thuần túy

Phân trang

Tráo trang (Swappiing)

**Một tiến trình đang được cấp phát CPU thuộc trạng thái nào?**

New

Block/Waiting

Running

Ready